

<u>REGLEMENT</u>: Le club qui organise le plateau envoie les feuilles de routes au Comité CDBB31 avant le mercredi suivant la rencontre. <u>Important</u>: Au début de chaque plateau, une courte réunion doit avoir lieu entre les encadrants, les arbitres et le ou les responsables de l'organisation pour s'accorder sur le niveau de pratique choisi sur chaque rencontre (A, B ou C), sur l'arbitrage, sur les tolérances et les adaptations à apporter en fonction du niveau de chaque équipe. Dans le même ordre d'idée, les sanctions devront être également pédagogiques et adaptées. Elles devront être accompagnées d'explications verbales brèves et précises, préalables à la gestuelle d'arbitrage qui

5 - Matériel et équipements 6 - Horaires des rencontres 5 - Pourée d'une opposition et de communique à l'association visiteuse au plus tatel à semaine prévue contret. Chaque opposition comprend 2 périodes de X minutes sulvant l'organisation du plateau prèvu, sans au chronometre (voir temps de jeu sulvant organisation prévue). 7 - Durée d'une opposition et de démulament des périodes set le sulvant. Pas de mittemps - Interpétiole apposition 2 - Interpétion de l'effect fi du copposition 2 - Interpétion de l'effect fi du copposition 2 - Interpétion 2 - Pas La de trait, apposition 2 - Interpétion 2 - Pas de trait 3 - Pas de trait 3 - Pas de trait 4 - Pas de trait 4 - Pas de trait 4 - Pas de trait 5 - Pas de trait 6 -		U9 MIXTES			
2 - Joueurs(es) 3 - Mutualisation possible entre secretaries les joueurs et les joueurs likendés en US, US jet UZ avec unclassement médicin de familia sexiciations sur les productions de 17 de niveaux différents pour chaque équipe (equipe parque le control partie de 17 de niveaux différents pour chaque équipe (equipe parque les soupes qui ne sont pas au complet le jour du planeau doivent quand même se déplocer et parque fequipe les soupes qui ne sont pas au complet le jour du planeau doivent quand même se déplocer et parque fequipe les équipes et les parques les experies et les equipes et prémair évair vier municipairs it es joueurs. 5 - Haráfrel et équipements 5 - Haráfrel et équipements 6 - Horaires des rencontres 8 - Horaires des rencontres 8 - Horaires des rencontres 9 - Durée d'une apposition et le jour et financiale et le communique à fissociation visiteuse ou place soit le semandir cours de l'une composition et d'origine de jous silvent organisation prévou. 7 - Durée d'une apposition et l'origine de la communique à fissociation visiteuse ou place soit le semandir cours de l'une nombre de la production de l'articular de les pour et financiale et le communique à fissociation visiteuse ou place soit le semandir cours de divoncer de la communique de l'articular d'articular de l'articular de l'arti					
Peuvempartique à ces encontres les joueurs et les joueurs (Peuvempartique de l'amiliarien possible entre inferieures et CTC. 32 avez 2 appositions / équipe (appeles oppositions 1 et 7) de niveaux différents pour chaque equipe (équip de l'avez qui peu se entre de CTC. 33 avez 2 appositions / équipe (appeles oppositions 1 et 7) de niveaux différents pour chaque equipe (équip de l'avez qui peu se entre peu se coupes qui ne sont pas au complet le jour du plereau doivent quand même se deplacer er participer à la ren fair que les entrains précents positions et but, les avocations d'un plateau un la protection de construire de composition et de l'avez petits terrains en travers au 2 /8 terrains avez 2 paniers dans le rond central. Pariers à 2.60m du soil position et nicht de salon pour accusiller ci participer aux plateaux le samoid cetro le dimentice. Les associations doit position et de composition et de communique à la communique de l'avez de participer aux plateaux le samoid cetro le dimentice. Les associations de la semaine passe de les auxineurs organisation prévaus). Un chronomètre contral et utilise pour l'ensemble des rencontres du plateau. Une confide de dévoluement des périodes de X minures suivant. Porquisisation du plateau prévu, sans art féroulement d'une rencontre. 3 - Répartition de l'affectif au entre l'entre de la le rencontre son effectif en 2 oppositions à la 0. 3 - Répartition de l'affectif au entre l'entre l'ent	l - Déroulement de la saison				
Preventes et Preventes de Cruz 26 avec 2 oppositions / áquipo (apopcidos oppositions 1 et 2) de niveaux différents pour chaque équipo (fiquipo de l'oppositions 1 et 2) de niveaux différents pour chaque équipo (fiquipo de l'oppositions de l'opposition de		Phase 2 : 7 journées de plateaux jusqu'en avril.			
3c3 avec 2 oppositions / Equipe (uppelées oppositions) ter 2) de niveoux différents pour chaque équipe (équipe (au per la control de la l'O) accurs) 1. Formes de jeu 1. Formes de jeu 1. Matériel et équipements 1. Matériel et équipements 1. Matériel et équipements 1. Matériel et équipements 1. Horaires des rencontres 1. Horaires d'une opposition et en de deux de sistem paur accueille les participer aux plateaux le samed le viou le dimanche terres d'une opposition et et de deux de sistem paur accueille les participer aux plateaux le samed le viou le dimanche terres d'une opposition et de deux de sistem paur de les suivants (Passa de mi-temps de leur placeur de leur suivants (Passa de mi-temps de leur placeur de leur suivants (Passa de mi-temps de leur placeur de leur suivants (Passa de leur suivants (Passa de leur suivants (Passa de		Peuvent participer a ces rencontres les joueurs et les joueuses licencies en U8, U9 (et U7 avec surclassement medecin de famille).			
32 avez 2 oppositions / équipe (appoléos oppositions) or 2) do niveaux ditriornes pour chaque équipe (équipe 1) pourcurs ; I es équipes qui se sont pas au complet le jour du plateau doivent quand même se déplacer et participe à la ren afrair que les certaints présents publicates et but, les asociations d'un plateau ont la possibilité nou ce les certaints présents publicates et but, les asociations d'un plateau ont la possibilité nou présent étaul en mutualisant les joueurs. Ballon Taillé 4 ou s'autre présent étaul en mutualisant les joueurs. Ballon Taillé 4 ou s'autre présent et l'un en mutualisant les joueurs. Ballon Taillé 4 ou s'autre présent et l'un entre l'un en mutualisant les présents et les des des possibilités et les rencontres doinements et le communique à l'association visiteurs eu plus tait de dimanche Les associations doit positionner en début de saison pour accueillit et participer aux plateaux le samed et étroi le dimanche Les associations doit positionner en début de saison pour accueillit et participer aux plateaux le samed et de lou le dimanche Les associations doit positionner en début de saison pour accueillit et participer aux plateaux le samed et de lou le dimanche Les associations doit positionne en de l'équipe les des des positionners de les suivant ragnification prévaus. L'espartition de l'effectif au ai frait le debut de la rencontre son effectif en 2 oppositions de 3, 4 ou 5 joueurs, appositions à la le l'équipe le l'entre période opposition 2. L'enépartition de l'effectif au ai frait avant le début de la rencontre son effectif en 2 oppositions de 3, 4 ou 5 joueurs, appositions le l'entre constitué des melleurs éléments. L'enqu'une apposition compte 4 ou 5 joueurs de l'encours de l'entre de le l'encours de l'entre de l'enco					
a 10 joueurs] - Formes de jeu - Formes de jeu - Se equipes qui ne sont pas au complet le jour du plateau doivent quand même se deplacer et participe à la ren afin que les entjans présents pulsacer li jouer. Dans ce but, les associations d'un plateau ont la possibil réorganiser les deugles "en présent redui en mutalisant les joueurs." - Matériel et équipements - Horaires des rencontres - Horaires des rencontres - Horaires des rencontres - Horaires des rencontres - Durée d'une apposition et les commandes de la association viations au puts tard le semaine précé concentre. - Durée d'une apposition et le révoluement d'une rencontre. - Durée d'une apposition et le révoluement d'une rencontre. - Durée d'une apposition et le révoluement d'une rencontre de des publications de la la commande de participe de la commande de la secondation viations au puts tard le semaine précé concentre. - Durée d'une apposition et le révoluement d'une rencontre de la commande de plateau. - Lordic de deroulement des périodes de X miniques sulvant l'organisation du plateau. - Lordic de deroulement des périodes et le sulvant : Pas de mittemps - L'en épitide apposition 2 - L'en période apposition 3 - L'en periode apposition 3 - L'e	SSUCIACIONS	3c3 avec 2 oppositions / équipe (appelées oppositions 1 et 2) de piveaux différents pour chaque équipe (équipe d			
Les équipes qui ne sont pas au complet le jour du plateau doivent quand même se déplacer et participer à la rendre les certains presents puscers paser la participer à la rendre passibilité programment processes par les sous present refour en mutualisant les joueurs. Billion Taillé au de Salion Taillé au tentre ne partie de Salion Taillé au tentre de Joueur de Salion Taillé au tentre ne jeu au des longes de la moueur de Salion Taillé au tentre ne jeu au des longes de Salion Taillé au tentre de joueur de Salion Taillé au tentre ne jeu au de Salion Taillé au tentre de jeu de Salion Taillé au tentre de jeu de Salion Taillé au tentre de Joueur de Salion Taillé a					
## affin que les enfants présents pulsent jouer. Dans ce but, les associations d'un plateau ont la possibil rorganiser les coupes." ## Autériel et équipements ## Ballon Taille 4 ou 5 ## Su? petits terrains en travers ou 2 ½ terrains avec 2 paniers dans le rond central. Paniers à 2,60m du sol. Les rencontres doivent débucer entre 10h et 17h le samedir et entre 10h et 13h le dimanche. Les associations doive petits de siste pour accueillir et participer sus plateaux le samedir actual le dimanche. Les associations doivent débucer entre 10h et 17h le samedir et entre 10h et 13h le dimanche Les associations doivent de facts on publication and plateau prévus. Sans art chrommetre voit tamps de leu suivant organisation prévus. ## Durée d'une apposition et de dévoulement des plateaus suivants organisation provue). ## Lorga price de dévoulement des plateaus suivants organisation provue; ## Lorga price apposition et avec de la dévoulement des plateaus suivants. Pas de mit iemps ## Lorga price apposition 1 ## Lorga price apposition 2 ## Lorga price apposition 2 ## Lorga price apposition 3 ## Lorga price apposition 4 ## Lorga price apposition 5 ## Lorga price apposition 4 ## Lorga price apposition 5 ## Lorga price apposition 6 ## Lorga price	– Formes de jeu				
Ballon Taille 4 os 5 2 y pelits terains en trovers ou 2 % terains ovec 2 paniers dans le rond central. Poniers à 2,60m du sol Les rencontres debut de siston pour accueille re participe aux patienzous le samed et admanche Les associations doit positionner en debut de siston pour accueille re participe aux patienzous le samed et admanche 12 per rencontre. Chaque opposition to comprend 2 périodes de X minutes suivant forganisation du plateau prévue, sans an chromomètre, poir remps de jeu suivant organisation prévue). La chromomètre, poir remps de jeu suivant organisation prévue). La chromomètre ventral est utilisé pour l'ensemble des rencontres du plateau. Dérirde de déroulement des périodes des sets autvant : Pas de mi-temps - Prépartition de l'effectif au l'érquipe	-	afin que les enfants présents puissent jouer. Dans ce but, les associations d'un plateau ont la possibilité			
- Naterial et aquipements Sur 2 petits terrains en roveres ou 2 % terrains avec 2 paniers dans le rond central. Paniers à 2.60 m dus obtains debuter onter 10 het 71h le same au centre of 11 his 12 his character. L'exportere de debut de sakon pour accueilli et participer aux plateaux le samedi crou le dimanche. L'exportere devenut l'éte le jour et Phrodite et le communique à l'ossociation visiteure au plus tard lo semaine précédent l'exposition et de communique à l'espociation visiteure au plus tard lo semaine précède rencontre. - Durée d'une opposition et d'une rencontre - Durée d'une opposition et d'exposition et de central est citilis pour les mondes des rencontres du plateaux prévux, sans an chronometre. Voir temps de jau suivant roganisation prévue; un control de l'exposition et de déroulement des périodes poposition ? - Répartition de l'affactif au ai l'experie de poposition et l'exposition prévue l'exposition s'exposition à vet 18. - Répartition de l'affactif au ai différence entre le nombre de joucurs des oppositions et et 2 doit être inférieure ou equie à un joucur, au la différence entre le nombre de joucurs des oppositions l'experieur à 5 joucurs. - Lorsqu'une opposition compte 4 ou 5 joucurs, tous les joucurs de l'exposition doivent entrer en jeu dans ceptions. - Entrée en jeu - Entrée en jeu - Entrée en jeu - NIVEAU DE PRATIQUE A HOISTE L'EXPOSITION PEUT Étre s'explicat à 5 joucurs. - Lorsqu'une opposition compte 4 ou 5 joucurs, tous les joucurs de l'opposition doivent entrer en jeu au ballon moit suivent. Lorsqu'une opposition en cours n'a joucur de joucurs de l'opposition doivent entrer en jeu dans ceptifieur de l'exposition ne peut être supérieur 3 joucurs de l'opposition doivent entre en jeu dans ceptifieur de l'exposition peut l'experieur de joucurs de l'opposition doivent entre en jeu dans ceptifieur de la moit de l'exposition de l'expositi		réorganiser les équipes "en prêtant" et/ou "en mutualisant" les joueurs.			
- Noraires des rencontres - Noraires des rencontres - Durée d'une opposition et de la comment de la commentation de l'effectif au pure et housier et et le communique à l'association strateurs au put et l'une proposition et éroulement d'une rencontre - Durée d'une opposition et de l'entre de la communique à l'association strate de same province de l'entre de la communique à l'association strate de same province de l'entre d	- Matériel et équipements	Ballon Taille 4 ou 5			
positionner en debut de salson pour accueillin et porticiper aux ploteaux le samedi et/fou le dimanche. L'asso recovent fixe le jour et l'horaire et le communique à l'association visiteuse au plus tard la somaine proces rencontre. - Durée d'une opposition et éroulement des périodes de X minutes suivant l'organisation du plateau prévu, sans an chronomère, (voit temps de jeu suivant organisation prévue). Lordre de déroulement des périodes position 2 - Private d'une rencontre suivant l'asso et l'accueille pour l'ensemble des rencontres du plateau. Lordre de déroulement des périodes ext le suivant : Pas de mi-temps . - Répartition de l'effectif au aliment de l'éffectif au paposition de l'effectif au aliment de l'aquipe . - Répartition de l'effectif au aliment des périodes opposition ? - Zème période opposition ? - Zème période opposition ? - L'attraineur repartit avant le début de la rencontre son effectif en 2 oppositions de 3, 4 ou 5 joueurs, appositions sont de niveaux décroissants, l'opposition l'et au tonstituée des mellieurs élèments. I différence entre le nombre de joueurs des oppositions l'et 2 doit être inférieure ou égale à un joueur. Les deux oppositions sont de niveaux décroissants, l'opposition l'et ant constituée des mellieurs élèments. I au différence entre le nombre de joueurs sous les joueurs de l'opposition de des mellieurs élèments. I au sous l'apposition compte 4 ou 5 joueurs, tous les joueurs de l'opposition de l'entre supérieur 3 joueurs de l'opposition de l'entre supérieur 3 joueurs de l'opposition entre re jeu au bellon mort suivant. - Entrée en jeu - Entrée en jeu au bellon mort suivant. - Lorsqu'ni joueur commet / Alouse, il est remplacé par un joueur de l'opposition concernée. - Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'apposition per le remple de l'apposition en cours n'a plus de joueur de l'apposition concernée. - Dans le cas où l'opposition en cour	- Haterier et equipements				
recevant fixe le jour et thoraire et le communique à l'association visiteuse au plus tard la semaine précète rencontre. Chaque opposition comprend 2 périodes de X minutes suivant froganisation du plateau prévu, sans ar chromomètre, (voir temps de jeus usulant organisation prévue). Un chromomètre central est utilisé pour l'ensemble des rencontres du plateau. l'Ordre de déconjuement des petiodes est le suivant : Pas de mi temps : - l'ête période opposition 1 - 2ºme période opposition 1 - 1ºme traineur répartit avant le début de la rencontre son effectif en 2 oppositions de 3, 4 ou 5 joueurs, apposition sind et l'équipe - Répartition de l'éfectif au aim de l'équipe - Répartition de l'éfectif au au aim de l'équipe - Répartition de l'éfectif au aim de l'équipe et la leur d'une opposition sont en mobite de joueurs des oppositions 1 et 2 doit être inférieure ou égale à un joueur se de vant des propositions poposition contentes. - Entrée en jeu - Entrée en jeu - Entrée en jeu - Entrée en jeu - Niveau de PRATIQUE A possition sont de néve realisés sur arêt de jeu de l'arbitre. Afin d'aidre les encadrants, un signal s'appellera à la moité du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participé à l'opposition de l'exposition que les remplacé par un joueur de l'apposition concernée. - Niveau S PRATIQUE A pour jeur de l'exposition que les répartites proviets de l'exposition que les remplace par un joueur de l'exposition concernée. - Niveau S Ballon Taille S tremises en jeu effectuées par les protures sur la feuille de rencont en l'exposition de					
recevent two le jour et thoraire et le communique à l'association visiteuse au plus tard la semaine precet rencontre. Chaque opposition cemprend 2 périodes de X minutes sulvant l'organisation du plateau prévu, sans ar dronometre (voir temps de jeu sulvant organisation prévuje). Un chronometre central ést utilisé pour l'ensemble des rencontres du plateau. L'ordre de dronoulement des prédocs est le sulvant : Pas de mi-temps - l'en période opposition 1 - 2-ème période opposition 2 - 2-ème période 2 - 2-ème période opposition 2 - 2-ème période 2 - 2-ème périod	- Horaires des rencontres				
Chaque opposition comprend 2 périodes de X minutes suivant l'Organisation du plateau prévu, sans ar thronometre, volt iremps de jue suivant rappaisation prévue). Un chronometre central est utilise pour l'ensemble des rencontres du plateau. 1 l'ordre de déconciliement des periodes est le suivant : Pas de mi-temps - l'être période opposition ? - Répartition de l'effectif au aim de l'équipe - Répartition de l'effectif au aim de l'équipe - Répartition de l'effectif au aim de l'équipe - Répartition de l'équipe - Répartition de l'équipe - Entrée en jeu - Entrée en jeu in jeue de l'entrée jeur en jeue jeue jeue jeue jeue jeue jeue j	rioran es des rencontres				
chonomètre, (voir temps de jeu suivant organisation prévue). Un chromomètre central est utilisé pour l'ensemble des rencontres du placeau. Un de dédinulement des périodes est le suivant : Pas de mi-temps - l'ére période opposition ? - l'ére période opposition se re l'ére de l'ére pire l'ére periode opposition se let 2 doit être inférieure ou égale à un joueur, appositions s'et ? - l'ére période en l'ére poposition peur et l'ére supérieur 3 souve des meilleurs elements. - l'ére position sont de niveaux décraissants l'opposition l'étant constituée des meilleurs elements. - l'ére opposition compte 4 ou 5 joueurs, tous les joueurs de l'opposition doivent entrer en jeu dans ce période. - l'ére en jeu l'ére période opposition en peut étre supérieur 3 souve de l'opposition doivent entrer en jeu dans ce période. - l'ére en jeu au balion mor suivan. - l'ére en jeu d'un joueur cours n'est les sermplacé par un joueur de l'autre opposition de morter en jeu au balion mor suivan. - l'orsqu'un joueur cours n'es plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition en de l'erre peut défent de l'autre opposition en de l'autre opposition en de l'autre opposition en de l'autre opposition en cours n'es plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition en de l'autre de l'autr					
Durée d'une opposition et éroulement de périodes est le suivant : Pas de mi-temps - l'ere période apposition : - l'ere période : - l'ere période : - l'ere période apposition : - l'ere période :					
Unifie de dien opposition et éroulement d'une rencontre					
i fere période apposition 2 - Priez période apposition 1 - Priez période apposition 2 - Priez période apposition 2 - Priez période apposition 3 - Priez période apposition 4 - Priez periode apposition 4 - Priez période apposition 4 - Priez periode a	Durás diums apposition at				
- Répartition de l'effectif au pinde opposition 1 - Zeme période opposition 2 - Zeme période opposition 2 - Zeme période opposition 2 - Zeme période opposition 3 - Zeme période opposition son de niveaux décroissants, l'opposition l'étant constituée des mellieurs éléments. Lorsqu'ne opposition compte 4 ou 5 joueurs, tous les joueurs de l'opposition doivent entrer en jeu dans ce période. Des changements peuvent donc être réalisés sur arrêt de jeu de l'arbitre. Afin d'aider les encadrants, un signal s'appellera à la moitié du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participé à l'opposition de entrer en jeu a ballon mort suivant. Lorsqu'n joueur commet 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'opposition concernée. Dens le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac définir ensemble quelle régle est al paus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont définir ensemble quelle régle est al paus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont effentir ensemble quelle régle est al paus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont effentire sens le sa bitres. Niveau A: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueurs et joueurs et l'apposition de l'apposi					
- Répartition de l'effectif au sin de l'équipe - Les deux oppositions sont de niveaux décroissants, l'opposition l'étant constituée des meilleurs éléments. Lorsqu'une opposition or peut être supérieur à 5 joueurs Lorsqu'une opposition or peut être supérieur à 5 joueurs Lorsqu'une opposition compte 4 ou 5 joueurs, tous les joueurs de l'opposition doivent entrer en jeu dans ce période - Des changements peuvent donc être réalisées sur arrêt de jeu de l'arbitre. Afin d'aider les encadrants, un signal s'appellera à la moitié du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participé à l'opposition de entrer en jeu au ballon mont suivant. Lorsqu'un joueur commer 4 fautres, il les termplacé par un joueur de l'opposition concernée. Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'abutre opposition peut le remples 3 niveaux de pratiques sons proposées. Les encadrants advient s'accurée avant le début des rencontre définir ensemble quelle règle est la plus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont et l'entre de l'abutre de l'abutre. Niveau B: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueurs et joueuses. Pédelment EER B. saud: 4 fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de tits à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes et l'égle de la possession alternée avec la fiéche à la table de marque. Pas de régule de 5 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Réglement EER B. saud: A l'és une de se s'esponsition sur lui pour un attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul	eroulement a une rencontre				
- Répartition de l'effectif au pince reportit vavair le début de la rencontre son effectif en 2 oppositions de 3, 4 ou 5 joueurs, ap oppositions A et 8. La différence entre le nombre de joueurs des oppositions 1 et 2 doit être inférieure ou égale à un joueur. Les deux oppositions sont de niveaux décroissants, l'opposition 1 étant constituée des meilleurs éléments. En aucun cas l'effectif d'une opposition ne peut être supérieur à 5 joueurs. Lossqu'ne opposition or peut être supérieur à 5 joueurs. Lossqu'ne opposition de periode. - Entrée en jeu - Entrée en jeu en jeueur en jeueur, Koule le jeueur de l'éupoposition de leur en jeueur geur jeueur en jeueur jeueur jeueur jeueur jeue					
- Répartition de l'effectif au bind e l'effectif au bind e l'équipe Le trêveuipe Le d'équipe Le d'équipe d'équipe d'équipe d'équipe de l'exposition sont de niveaux décroissants, l'opposition 1 et ant constituée des meilleurs éléments. En aucun cas l'effectif d'une opposition ne peut être supérieur à 5 joueurs de l'opposition d'évent entrer en jeu dans constituée et deux opposition compte 4 ou 5 joueurs, tous les joueurs de l'opposition doivent entrer en jeu des constituée et l'exposition doivent entrer en jeu des constituées en jeu d'équipe de l'apposition ne peut être supérieur à l'exposition d'équipe les encadrants, un signal rappellers à la moitité du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participé à l'opposition en tours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'exposition peut le remplac entrer en jeu au ballon mort suivant. Lorsqu'un joueur commet 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'opposition concernée. Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'exposition peut le remplac en Niveau à Ballon Taille 4 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau à Ballon Taille 4 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau à Ballon Taille 4 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau à Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau à Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueurs et être note sur la feuille de rencont et deux (début d'opposition au ballon et mul, les équipes alterment la possession du ballon pour les remises en jeu effectuées par les joueurs et être deux (début d'opposition et ballon tenul, les équipes alterment la possession du ballon pour les remises en jeu effectuées par les joueurs et deux de l'opposition et ballon tenul, les équipes alterment la pours seu ballon de la contrait et deux de l'opposition et ballon tenul, les équipes alterment la					
Prépartition de l'éffectif au pin de l'équipe En avour cas l'éffectif d'une oppositions sont de niveaux décroissants, l'opposition 1 étant constituée des meilleurs éléments. En aucun cas l'effectif d'une opposition ne peut être supérieur à 5 joueurs. Lorsqu'une opposition compte 4 ou 5 joueurs, tous les joueurs de l'opposition doivent entrer en jeu dans ce période. Des changements peuvent donc être réalisés sur arrêt de jeu de l'arbitre. Afin d'aider les encadrants, un signal s'appellera à la moitié du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participé à l'opposition dentrer en jeu au ballon mort suivant. Lorsqu'un joueur commer 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'apposition concernée. Dans le cas où l'opposition en cours na jous de joueur disponible, un joueur de l'alutre opposition peut le remplacé at l'entre en jeu au ballon mort suivant. Lorsqu'un joueur commer 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'alutre opposition peut le remplacé at l'entre en jeu au ballon mai l'ergie est la plus de joueur disponible, un joueur de l'alutre opposition peut le remplacé définir ensemble quelle règle est la plus Judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont définir ensemble quelle règle est la plus Judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont en l'expension					
La différence entre le nombre de joueurs des oppositions 1 et 2 doit être inférieure ou égale à un joueur. Les deux oppositions sont de niveaux décroissants (proposition é de trait une des meilleurs éléments. En aucun cas l'effectif d'une opposition ne peut être supérieur à 5 joueurs. Les deux oppositions compte 4 ou 5 joueurs, tous les joueurs de l'opposition doivent entrer en jeu dans ce période. Des changements peuvent donc être réalisés sur arrêt de jeu de l'arbitre. Afin d'aider les encadrants, un signal rappellera à la moitité du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participé à l'opposition de entrer en jeu au ballon mort suivant. Lorsqu'un joueur commet 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'autre opposition peut le remplac de l'opposition encorrante. De NIVEAU DE PRATIQUE A l'active de la lors de l'opposition encorrante de l'exposition concernée. Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac definir ersemble quelle règle est la plus judicieuse pour leurs groupes et être notés ur la féuille de rencont effetile est plus publicieuses pour leurs groupes et être notés ur la féuille de rencont effetile est plus publicieuses pour leurs groupes et être notés ur la féuille de rencont est sur la féuille de rencont est definir ersemble quelle règle est la plus judicieuses pour leurs groupes et être notés ur la féuille de rencont est definir experiment l'est encourse. Règlement Étals. Sautt. 4 fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de tre sur la points. 1 - Règlement de jeu d'une position et bellon tenuy, les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises et (régle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle d					
Les deux oppositions sont de niveaux décroissants, l'opposition d'entre charituée des meilleurs éléments. En aucun ca l'effectif d'une opposition ne peut être supérieur à 5 joueurs. Lorsqu'une opposition compte 4 ou 5 joueurs, tous les joueurs de l'opposition doivent entrer en jeu dans ce période. Des changements peuvent donc être réalisés sur arrêt de jeu de l'arbitre. Afin d'aider les encadrants, un signal s' rappelliera à la moitié du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participe à l'opposition d'entrer en jeu au ballon mort suivant. Lorsqu'un joueur commet 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'opposition concernée. Dens le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac d'entre ne lieu au ballon mort suivant. Jonieur Caraction de l'entre en plus de l'entre en jeu au ballon mort suivant. Jonieur Se Ballon Taille 4 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau 8: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueurs et joueuses. Règlement EFER B. sautí. 4 fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de très à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenul, les équipes altermeront la possession du ballon pour les remises en jeu defectuées par les joueurs et joueurs et réalisée de la possession alternée avec La flèche à la table de marque). Pas de retour en zone. Pas de rejue de 3 escondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la me du ballon et des joueurs. Lancer-Francs: Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs sub une faute sur it sont notes sur la feuille de marque tout au long du match. A l'a fin de la rencontre les arbitres font tires sur chaque panier les lancers à effectuer. L					
En aucun cas l'effectif d'une opposition ne peut être supérieur à 5 joueurs. Lorsqu'une opposition compte 4 ou 5 joueurs, tous les joueurs de l'opposition doivent entrer en jeu dans ce période. Des changements peuvent donc être réalisés sur arrêt de jeu de l'arbitre. Afin d'aider les encadrants, un signal rappellera à la moitié du temps de l'opposition, que les enfants r'ayant pas encore participé à l'opposition dentrer en jeu au ballon mort suivant. Lorsqu'un joueur commet 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'opposition concernée. Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplace de l'opposition peut le remplace de l'opposition de l'opposition de l'opposition peut le remplace de l'opposition de	ein de l'équipe				
- Entrée en jeu - Entrée en jeu au ballon mort suivant. - Lorsqu'un joueur commet 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'autre opposition peut le remplac - Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac - Entrée en jeu - Entrée en jeu du l'autre, il est remise en jeu en joueur de l'autre opposition peut le remplac - Entrée en jeu du l'autre personnelle rêgle est la plus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont - Niveau 8 : Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau 8 : Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau 8 : Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau B. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau B. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau B. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau B. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau B. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau B. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau B. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau B. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau B. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres - Niveau B. Ballon Taille 5 et remises en					
Période Des changements peuvent donc être réalisés sur arrêt de jeu de l'arbitre. Afin d'aider les encadrants, un signal s' rappellera à la moltié du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participé à l'opposition d'entrer en jeu au ballon mort suivant. Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac d'enveux de pratiques sont proposés. Les encadrants doiver s'accorder avant le début des rencontre définir ensemble quelle rèple est la plus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont Niveau A: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau C: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau C: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenul, les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises en érègle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de retour en zone. Pas de retour en zone. Pas de retour en zone. Lancer-Francs: Tous les lancer-francs sont effectuées à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur it is sont notés sur la feuille de marque tout au long du march. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute la lancer-francs sont sirés sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commises eur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de march). Les lancer-francs sont tirés sur les pointilles du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensembé ducateurs lors de la réunion de début de		Lorsqu'une opposition compte 4 ou 5 joueurs, tous les joueurs de l'opposition doivent entrer en jeu dans cha			
rappellera à la moitié du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participé à l'opposition de entrer en jeu au ballon mort suivant. Lorsqu'un joueur commet 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'opposition concernée. Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac de l'oueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac de l'oueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac de l'oueur de l'autre opposition peut le remplac de l'oueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac de l'oueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac de l'oueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac de l'oueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac de l'oueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac de l'oueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac de l'oueur disponible, un joueur de l'autre provide de l'autre peut le la remontre. Pas de l'autre par les des une sur les sur la fectile par jeu effectuées par les arbitres. Niveau C. Ballon Taille 4 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau C. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueurs et joueuses. Règlement EEB.B. sauf. 4 fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de retour en zone. Pas de régle de 3 possession alternée avec la flècrie à la table de marquel. Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la moute de la possession alternée avec la flècrie à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A l'in de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l'ancer-francs réussis sur la ligne de points de l					
entrer en jeu au ballon mort suivant. Lorsqu'un joueur commet 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'opposition concernée. Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac 3 niveaux de pratiques sont proposés. Les encadrants doivent s'accorder avant le début des rencontre définir ensemble quelle règle est la plus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont Niveau A: Ballon Taille 4 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les décompte des fautes d'équipe. Pas de tirs à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises et (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de retour en zone. Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs sublu une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du march. Al a fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l'alancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya suble la faute (en plus des LF en fin de march). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la remion de début de reassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue		Des changements peuvent donc être réalisés sur arrêt de jeu de l'arbitre. Afin d'aider les encadrants, un signal son			
Lorsqu'un joueur commet 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'opposition concernée. Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac 3 niveaux de pratiques sont proposés. Les encadrants doivent s'accorder avant le début des rencontres définir ensemble quelle règle est la plus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont Niveau 8: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. A fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de très à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises et (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la modu ballon et des joueurs. Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya suble la faute (en plus des LF en fin de marque). Les lancer-francs sont tirés sur les pointilés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réquipe de marque pour le carben de la concer les des deux périodes d'un	- Entrée en jeu	rappellera à la moitié du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participé à l'opposition doiv			
Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplac 3 niveaux de pratiques sont proposés. Les encadrants définir ensemble quelle règle est la plus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont 4 Niveau à : Ballon Taille 4 et remises en jeu effectuées par les arbitres. 5 Niveau B. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. 6 Niveau E. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. 7 Niveau C. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. 8 Niveau E. Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueurs et joueuses. Règlement FERB R. Sauf. 9 A fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de tirs à 3 points. 1 La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises et (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de retour en zone. Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règlement de jeu d'une proposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises et (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la modu ballon et des joueurs. Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs sub une faute sur it is sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajouer en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est rédisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des bries sont tirés sur les	-	entrer en jeu au ballon mort suivant.			
D - NIVEAU DE PRATIQUE A HOISIR ENCADRANTS 3 niveaux de pratiques sont proposés. Les encadrants doivent s'accorder avant le début des rencontredéfinir ensemble quelle règle est la plus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont Niveau A : Ballon Taille 4 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B : Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B : Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau C : Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueus et joueuses. Règlement EF.B. sauf: 4 fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de tirs à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises et (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'à pour seul but de faciliter la morde du ballon et des joueurs. Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute la lancer-francs sont la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont triés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'iss		Lorsqu'un joueur commet 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'opposition concernée.			
définir ensemble quelle règle ést la plus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencont Niveau A : Ballon Taille 4 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B : Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B : Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueurs et joueuses. Règlement E.E.B.B. sauf 4 fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de tirs à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises et (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de rêgle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la mode ballon et des joueurs. Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute la lancer-francs is auteur sur tirs ont notés sur la figuil de marque pas la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subile la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemble déducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des deux périodes d'une opposition : 3 points, édélaite dans une opposition : 3 points, défaite dans une opposition : 4 points, défaite dans une opposition : 4 points, déf		Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplacer.			
 Niveau B: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau C: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau C: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau C: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau C: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau C: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueurs et joueuses. Règlement E.E.B. sauf. 4 fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de tits à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (debut d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises et (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de retour en zone. Pas de retour en zone. Pas de retour en zone. Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la modul du ballon et des joueurs. Lancer-francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l'ancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante.Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subile la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir		3 niveaux de pratiques sont proposés. Les encadrants doivent s'accorder avant le début des rencontres p			
Niveau B: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau C: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueurs et joueuses. Règlement FF.B.B. Sauf: 4 fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de tirs à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises et (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règlement de jeu d'une pposition Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. Al ali fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 3 points, victoire dans une opposition : 3 points, d'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.	0 - NIVEAU DE PRATIQUE A				
Niveau C: Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueurs et joueuses. Règlement F.F.B.B. auf.: 4 fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de tirs à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises et (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la me du ballon et des joueurs. Lancer-Francs: Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subit une faute sur tir sont notés sur la fœuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante.Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l' d'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'oppositie enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, éfaite dans une opposition : 3 points, défaite dans une opposition : 3 points, efectuer de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.	HOISIR ENTRE ENCADRANTS				
 4 fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Pas de tirs à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises e (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de retour en zone. Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la modu ballon et des joueurs. Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante.Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accèder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'oppositie enregistré. A l'issue des deux périodes d'une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 3 points, défaite dans une opposition : 1 points, défaite dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En c					
 Pas de tirs à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises e (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de retour en zone. Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la modu ballon et des joueurs. Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'oppositie enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul. 		Règlement F.F.B.B. sauf :			
 La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'ent deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises et (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de retour en zone. Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la modu ballon et des joueurs. Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute I lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'oppositie enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 1 points, défaite dans une opposition : 1 points, défaite dans une opposition : 1 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association compt					
deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises e (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de retour en zone. Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la modu ballon et des joueurs. Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante.Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l' d'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'oppositie enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.		Pas de tirs à 3 points.			
(règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de retour en zone. Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la modu ballon et des joueurs. Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante.Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'oppositie enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, éfaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.		 La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'entre- 			
 Pas de retour en zone. Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la modu ballon et des joueurs. Lancer-Francs: Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l'ancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition en résultat nul dans une opposition : 3 points, victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 9 points, défaite dans une opposition : 9 points, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul. 		deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alterneront la possession du ballon pour les remises en j			
 Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes. Règlement de jeu d'une pposition Lancer-Francs: Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul. 					
 Règlement de jeu d'une pposition Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui n'a pour seul but de faciliter la modu ballon et des joueurs. Lancer-Francs : Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, défaite dans une opposition : 1 points, défaite dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 3 points, défaite dans une opposition : 3 points, défaite de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul. 					
du ballon et des joueurs. Lancer-Francs: Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l'ancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.					
 Lancer-Francs: Tous les lancer-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul. 	- Règlement de jeu d'une				
subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. • A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). • Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l' d'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : • victoire dans une opposition : 3 points, • résultat nul dans une opposition : 2 points, • défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.	pposition				
 A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute l lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul. 					
lancer-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante.Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). • Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : • victoire dans une opposition : 3 points, • résultat nul dans une opposition : 2 points, • défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.					
joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe aya subie la faute (en plus des LF en fin de match). • Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemb éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : • victoire dans une opposition : 3 points, • résultat nul dans une opposition : 2 points, • défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.					
subie la faute (en plus des LF en fin de match). Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemble éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.					
 Les lancer-francs sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive ou à définir avec l'ensemble éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l'd'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul. 					
éducateurs lors de la réunion de début de rassemblement (entre 2 et 3 mètres, ligne qui doit permettre à l' d'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.					
d'accéder à la cible suivant ses capacités physiques). A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition en l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.					
A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition et l'éventuelle série de lancer-francs, le score de l'opposition enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.					
enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant :					
A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : victoire dans une opposition : 3 points, résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.					
 victoire dans une opposition : 3 points, résultat de la rencontre résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul. 					
 résultat que la rencontre résultat nul dans une opposition : 2 points, défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul. 					
défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.	2 - Résultat de la rencontre				
L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.					
En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.					
Les associations ne respectant pas ce règlement seront sanctionnées suivant les dispositions financières		EN CAS O EGAILE DE POINTS A NSSUE DE lA TENCONTIE, LE LESUITAL EST MATCH NOI.			

TUTO: Tenir la feuille de route et la feuille de marque

Feuille de route:

Chaque équipe se présentant sur un plateau, doit remplir une feuille de route et la transmettre au responsable du plateau.

Feuille de marque:

Avant le début de la rencontre, remplir:

- · La date et le lieu du plateau.
- Le nom des équipes de la rencontre et entourer le niveau de pratique choisi par les encadrants. (A, B ou C)

PEULLE DE ROUTE LO MARTES Couleur de evalliets Une: N° MON PHENOM Numero Licence N° NON PRENOM Numero Licence Dipliese HOM PRENOM Reserve Licence Columniar Co

Pendant la rencontre, noter:

- Ligne "points": Cocher ou noircir les cases au fur et à mesure de la progression du score (1 point par case).
- Ligne " fautes joueurs " : Noter le numéro des joueurs quand ils entrent en jeu, puis cocher les cases suivantes pour les fautes commises.
- Ligne "LF à tirer" : Noter le numéro du joueur ayant subi une faute sur tir. Une case par lancer-franc à tirer. Les lancer-francs seront effectués à la fin de la rencontre.

A la fin de la rencontre:

Le résultat de la rencontre est récapitulé en entourant les points obtenus sur chaque opposition et en indiquant la somme de points des 2 oppositions.

LF à tirer

	RESULTAT DE LA RENCONTRE 1		
	Equipe 1	Equipe 2	
résultat oppositions B:	3 pts 2 pts 1 pt	3 pts 2 pts 1 pt	
résultat oppositions A:	3 pts 2 pts 1 pt	3 pts 2 pts 1 pt	
résultat des 2 oppositions		' <u> </u>	

ORGANISATION DES RENCONTRES :

FORMLII F 1

<u>4 équipes / 2 terrains</u> (jeu sur petits terrains en largeur): formule en poule unique, toutes les équipes se rencontrent.

<u>Durée de la manifestation</u> : 1h30 ; Temps de pratique par équipe : 60 minutes par équipe (entre 15 et 30 minutes de temps de jeu effectif par enfant). <u>Durée des rencontres</u> : 4X5 min (2 périodes de 5 minutes par opposition) sans arrêt du chronomètre.

FORMULE 1 : 4 équi	ipes / 2 terrains
TERRAIN 1	TERRAIN 2
A face à B	C face à D
A face à D	C face à B
D face à B	A face à C

FORMULE 2:

Formule qui est proposé aux associations souhaitant réaliser des rassemblements avec plus d'équipes sur 2 terrains et disposant du créneau nécessaire.

<u>6 ou 5 équipes / 2 terrains</u> (jeu sur petits terrains en largeur) : formule avec 2 poules.

<u>Durée de la manifestation</u> : 2h30 ; Temps de pratique par équipe : 60 minutes par équipe (entre 15 et 30 minutes de temps de jeu effectif par enfant).

Rotation des rencontres toutes les 30 minutes maximum.

<u>Durée des rencontres</u>: 4X5 min (2 périodes de 5 minutes par opposition) sans arrêt du chronomètre.

Cette formule sera réalisée sur demande à l'avance de l'association organisant le plateau.

En cas d'absence d'une équipe, formule à 5 équipes en poule unique. Les durées sont les mêmes que la formule à 6 équipes

FORMULE 3:

<u>6 équipes / 3 terrains</u> (jeu sur petits terrains en largeur): formule en poule unique, toutes les équipes se rencontrent.

<u>Durée de la manifestation</u> : 1h30 ; Temps de pratique par équipe : 60 minutes par équipe (entre 15 et 30 minutes de temps de jeu effectif par enfant).

<u>Durée des rencontres</u> : 4X5 min (2 périodes de 5 minutes par opposition) sans arrêt du chronomètre.

Cette formule sera réalisée sur demande à l'avance de l'association organisant le plateau.

En cas d'absence d'une équipe, formule à 5 équipes en poule unique.

FORMULE 2 : 6 équipes / 2 terrains		
TERRAIN 1	TERRAIN 2	
Equipe A face à B	Equipe D face à E	
Equipe B face à C	Equipe F face à E	
Equipe A face à C	Equipe F face à D	
2nd T.1 face au 2nd T.2	3eme T.1 face au 3eme T.2	
1er T.1 face au 1er T.2		

FORMULE 2 bis : 5 équipes/ 2 terrains		
TERRAIN 1	TERRAIN 2	
Equipe A face à B	Equipe D face à E	
Equipe A face à C	Equipe B face à E	
Equipe D face à C	Equipe A face à E	
Equipe B face à D	Equipe C face à E	
Equipe A face à D	Equipe B face à C	

FORMULE 3: 6 équipes / 3 terrains				
TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3		
Equipe A face à B	Equipe C face à D	Equipe E face à F		
Equipe A face à C	Equipe B face à E	Equipe D face à F		
Equipe C face à B	Equipe A face à F	Equipe D face à E		