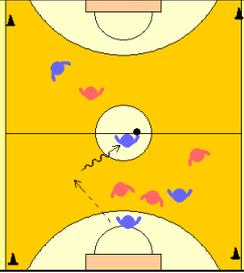


U7, U9 et U11	ATELIER JEU TACTIQUE /STRATEGIQUE « LE CHATEAU FORT »
<p>DEROULEMENT</p> <ul style="list-style-type: none"> • atelier tactique de 10 à 20mins • cycle de 6 séances minimum <p>MATERIEL</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 ballon • Autant de dossards que de joueurs • Marquage au sol si pas de ligne au sol 	<p>OBJECTIF</p> <p>Etre capable de faire le choix entre la passe et dribble le plus vite possible Etre capable, avant de recevoir la balle, d'identifier sa position par rapport au ballon et aux défenseurs Etre capable, avant de recevoir la balle, d'identifier quel joueur de mon équipe à l'avantage</p>
	<p>CONSIGNE</p> <p>DEROULEMENT <u>But du jeu</u> : marquer plus de point que l'équipe adverse en amenant la clé (ballon) dans le château fort (rond central). 2 équipes, je marque un point quand je fais traverser au ballon le rond central en dribble. Quand la défense touche le ballon, elle le gagne et réengage derrière un plot. L'engagement se fait soit par un départ en dribble ou par la passe.</p>
<p>STIMULATION</p> <p>Qu'est-ce que je peux faire ? Qui est libre ? Qui a l'avantage ?</p>	<p>REPERES</p> <p>Un défenseur entre moi et la cible -> je peux choisir la passe Un coéquipier libre -> je peux choisir la passe Personne entre moi et le panier et mes coéquipier derrière moi -> je peux choisir le dribble Un défenseur devant moi et mes coéquipier non libre devant moi -> je peux choisir le dribble Changement de main.</p> <p>CONSIGNE</p> <p>- les défenseurs ne peuvent pas rentrer dans le château et sont obligés de le contourner</p> <p>EVOLUTION</p> <p>- baisser le niveau de difficulté en obligeant la défense à mettre les 2 mains sur la balle ou intercepter celui-ci - augmenter le niveau de difficulté en obligeant la défense à toucher seulement le porteur de balle Conseil : couper la partie et faire réfléchir les enfants en équipe (comment faire pour marquer plus de points)</p>