

# INTERVENTION ADMINISTRATIVE

Stage OTM



 **NOUVELLE OFFRE**

**Dénomination des licences**

## JOUEUR

- Basket Compétition (C)
- Basket Entreprise (E)
- Basket Loisir (L)
- Mutation (C1)
- Mutation (C2)
- Prêt (T)
- Licence AS



JC, JC1, JC2,  
JT, JAS,  
JASH, JC1AS,  
JL et JE

## TECHNICIEN

- Basket Compétition (C)
- Mutation (C1)
- Mutation (C2)



TC, TC1,  
TC2 et TE

## OFFICIEL

- Basket Compétition (C)
- Mutation (C1)
- Mutation (C2)



OC, OC1,  
OC2 et OE

## DIRIGEANT

- Basket Compétition (C)
- Mutation (C1)
- Mutation (C2)



DC, DC1,  
DC2 et DE

## Droit des licenciés

Fonctions autorisées 1 <sup>ère</sup> famille de licence	Joueur	Technicien	Officiel Arbitre	Officiel OTM Commissaire Observateur Statisticien	Dirigeant
<b>Joueur</b>	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
<b>Technicien</b>	NON	OUI	NON	OUI	OUI
<b>Officiel</b> Arbitre	NON	<b>OUI</b>	OUI	OUI	OUI
<b>Officiel</b> OTM Commissaire Obserateur Statisticien	NON	NON	NON	OUI	OUI
<b>Dirigeant</b>	NON	NON	NON	OUI	OUI

## INSCRIPTION SUR LA FEUILLE

TYPE DE LICENCE	INSCRIPTION
JC / TC / OC / DC	<i>pas d'Inscription</i>
JC1 / TC1 / OC1 / DC1	<b>C1</b>
JC2 / TC2 / OC2 / DC2	<b>C2</b>
<b>JT</b>	<b>T</b>
<b>JASHN</b>	<b>AS</b>
<i>JAS</i>	<i>AS</i>
<i>JCIAS</i>	<i>CIAS</i>
<i>JE / TE / OE / DE</i>	<i>E</i>
<i>JL</i>	<i>L</i>



**sans oublier les surclassements : N, R et D**

# CONSIGNES ADMINISTRATIVES

## **Absences de licence (si pièce d'identité fournie) :**

faire signer en case « n° de licence », ne rien inscrire ni signer au verso de la feuille de marque

## **Duplicata de licence fourni + pièce d'identité fournie :**

inscrire le numéro de licence en case « n° de licence », ne rien inscrire ni signer au verso



# CONSIGNES ADMINISTRATIVES

## **Pas de surclassement :**

laisser jouer et inscrire dans la case « RESERVES » :  
« OBSERVATION : le joueur X n'a pas justifié de surclassement »

